



## Praktikum zu Grundlagen der Programmierung

### Allgemeine Hinweise

Das Praktikum „Grundlagen der Programmierung“ im Wintersemester 2006/2007 ist mit der Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ eng verbunden. Es werden ausgewählte Aufgaben, die direkt mit den Vorlesungsinhalten korrespondieren, in kleinen Gruppen unter Anleitung einer Tutorin bzw. eines Tutors bearbeitet. Dennoch handelt es sich bei dem Praktikum um eine eigenständige Lehrveranstaltung, für die Studenten mit Hauptfach Informatik 6 ECTS Punkte erwerben können. (Für die Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ können ebenfalls 6 ECTS Punkte erworben werden)

Der regelmäßige Besuch des Praktikums sowie die selbständige Bearbeitung der gestellten Aufgaben sind für das Verständnis der Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ unerlässlich.

### Organisatorisches

#### Termine:

Das vierstündige Praktikum ( $4 * 45 = 180$  Minuten) findet wöchentlich zu nachfolgenden Zeiten statt.

Block	Tag	Uhrzeit	Anzahl der Gruppen	Spezialgruppen
A:	Montag	08.00 - 11.00	4	Wirtschaftinfo.
B:	Dienstag	10.00 - 13.00	2	
C:	Dienstag	12.00 - 15.00	1	
D:	Dienstag	13.00 - 16.00	2	
E:	Dienstag	16.00 - 19.00	1	
F:	Mittwoch	09.00 - 12.00	2	
G:	Mittwoch	12.00 - 15.00	2	
H:	Mittwoch	15.00 - 18.00	2	
I:	Donnerstag	15.30 - 18.30	1	
K:	Donnerstag	14.00 - 17.00	1	
L:	Freitag	13.30 - 16.30	1	

#### Erstes Praktikum:

Das erste Praktikum findet in der Woche vom 30.10.2006 bis 3.11.2006 in den entsprechenden Rechnerräumen statt. Da der 1.11.2006 ein Feiertag ist, werden die Übungen an diesem Tag voraussichtlich verlegt. Genaueres finden Sie dann auf der Homepage und unter <https://grundstudium.in.tum.de>.

### **Einschreibung:**

Zur Teilnahme an den Übungen ist eine rechtzeitige Anmeldung erforderlich. Diese findet ab

**Montag, den 23. 10. 2006, 17<sup>00</sup> Uhr**

über das WWW statt. Nähere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte dem Merkblatt 2 zur Einschreibung in das Praktikum. Hierbei ist zu beachten, dass die Praktikumstermine am Montag primär für Studenten der Wirtschaftsinformatik gedacht sind. Studenten anderer Studiengänge sollten sich hier nicht anmelden, da sie Gefahr laufen, bei großem Andrang durch Winfo-Studenten wieder aus der Gruppe entfernt zu werden.

### **Einteilungen:**

Die Terminvergabe erfolgt nach dem Prinzip First-Come First-Serve (siehe Merkblatt 2). Sobald Sie sich erfolgreich für eine Gruppe angemeldet haben, steht Ihr Praktikumstermin fest. Bei der Übungseinschreibung werden sie gefragt, ob sie ein eigenes Laptop besitzen, bzw. ob sie dieses im Praktikum einsetzen würden. Hintergrund dieser Frage ist Folgendes: Etwa die Hälfte des Praktikums soll zur Implementierung der Übungsaufgaben am Rechner genutzt werden. Zwar stehen diverse Rechnerräume zur Verfügung, doch wäre es am einfachsten, wenn das Praktikum unter Verwendung von Laptops im Seminarraum fortgeführt werden könnte. Aus diesem Grunde bitten wir Sie die Frage nach dem Besitz eines Laptops zu beantworten. Dadurch kann schon bei der Einteilung bestimmt werden, wie viele Laptops in den verschiedenen Gruppen sind. In dem Einteilungsformular sehen sie dann, wie viele Laptops in einer Gruppe bereits vorhanden sind. Idealerweise sollten sie als „Laptopbesitzer“ solche Gruppen favorisieren, in denen bereits zahlreiche „Laptopbesitzer“ angemeldet sind.

## **Übungsblätter**

### **Ausgabe:**

In der Regel wird jeweils freitags nach der Vorlesung ein Übungsblatt ausgegeben. Dieses wird auch über die Homepage des Praktikums

<http://www2.informatik.tu-muenchen.de/lehre/vorlesungen/WS06/info1/uebung.php> nach der Vorlesung zur Verfügung gestellt. Dies gilt auch für Arbeits- und Merkblätter, die bei Bedarf zur Verfügung gestellt werden. Das Übungsblatt wird i.d.R. in dem Praktikum der folgenden Woche besprochen.

### **Übungsaufgaben, Hausaufgaben und Abschlußnote**

Mit dem Zeichen (Ü) gekennzeichnete Aufgaben sind Übungsaufgaben. Sie werden im Praktikum detailliert besprochen und gegebenenfalls am Rechner implementiert. Jedes Arbeitsblatt enthält außerdem Hausaufgaben, die mit (H) gekennzeichnet sind. Hausaufgaben vertiefen die Übungsaufgaben und werden im Praktikum höchstens grob vorbesprochen. Die Hausaufgaben müssen bis spätestens zum jeweils folgenden Praktikum beim Tutor abgegeben werden, wobei Programmieraufgaben prinzipiell per Mail abzugeben sind. Die Aufgaben können alleine oder in den Zweiergruppen vom Praktikum bearbeitet und abgegeben werden. Die Hausaufgaben werden vom Tutor korrigiert. Am Ende des Praktikums wird aus der Gesamtzahl der Punkte die Note errechnet. Für das Bestehen des Praktikums sind dabei mindestens 50 % der insgesamt erreichbaren Punkte erforderlich. Der Notenschlüssel lehnt sich an gängige Klausurschemata an. Die Teilnehmer des Praktikums können die Punkte in den verschiedenen Aufgaben sowie die momentanen Gesamtpunkte über die Grundstudiumsseite <https://grundstudium.in.tum.de> jederzeit erfahren.

### **Weitere Informationen:**

Übungs- und Merkblätter sowie weitere aktuelle Informationen zur Vorlesung, zum Übungs- und Rechenbetrieb, insbesondere auch Lösungsvorschläge für die Übungsaufgaben, werden laufend im WWW unter:

<http://www2.informatik.tu-muenchen.de/lehre/vorlesungen/WS06/info1/>  
zur Verfügung gestellt. Als Diskussionsforum für die Studierenden des ersten Studienjahres steht die *newsgroup* [tum.info.info12](mailto:tum.info.info12) zur Verfügung.

## **Kennungen für die Rechnerhalle**

Wenn Sie für die Bearbeitung der Hausaufgaben die Computer in der Rechnerhalle nutzen wollen, benötigen Sie dazu eine Kennung.

**Studenten im Diplom- und Bachelorstudiengang Informatik** haben ihre Kennung bereits erhalten bzw. können diese im Studiensekretariat (Raum 00.10.035) abholen.

**Alle übrigen Studenten** können eine Rechnerkennung im Studiensekretariat beantragen:

<http://wwwsbs.in.tum.de/personen/adland/>

Eine Rechnerkennung kann auch für die Arbeit in den Praktikumsgruppen nötig sein, in diesem Falle wird Sie aber ihr Tutor davon in Kenntniss setzen.

## **Klausuren zur Vorlesung „Einführung in die Informatik I“**

Für die Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ findet eine Zwischenklausur im Dezember 2006 und eine Abschlussklausur im Februar 2007 statt. Eine **Wiederholungsklausur** ist zu Beginn des Sommersemesters 2007 geplant. Die Termine werden rechtzeitig bekanntgegeben.

Für die Teilnahme an den Klausuren ist eine Anmeldung erforderlich. Näheres dazu wird noch bekanntgegeben.

Die Klausuren bilden für **Bachelorstudenten Informatik und Wirtschaftsinformatik** eine Prüfungsleistung, für die sie im Anschluss an die Vorlesungszeit (ca. Ende März) einen Prüfungsbescheid erhalten werden. **Alle übrigen Studenten** können durch das Bestehen der Klausur einen Semestral- und Übungsschein erhalten.

## **Ansprechpartner**

### **Tutoren:**

Für weitere Fragen, die sich auf die Übungsaufgaben oder den Vorlesungsinhalt beziehen, steht Ihnen in erster Linie Ihre **Tutorin** bzw. Ihr **Tutor** zur Verfügung.

### **Übungsleitung:**

In besonderen Ausnahmefällen können Sie sich auch direkt an die Übungsleitung wenden:

- allgemeiner Mail-Verteiler: [uebungsleitung@mailseidl.informatik.tu-muenchen.de](mailto:uebungsleitung@mailseidl.informatik.tu-muenchen.de)
- Florian Forster, Raum 01.05.061 Tel. 289-18676, email [forster@in.tum.de](mailto:forster@in.tum.de)
- Michael Petter, Raum 02.07.059 Tel. 289-18150, email [petter@in.tum.de](mailto:petter@in.tum.de)

Individuelle Sprechstunde bei Prof. Seidl n.V.

**Wir wünschen Ihnen für das Wintersemester 2006/2007 viel Erfolg!**

Prof. H. Seidl,

F. Forster,

M. Petter