

Übungen zu Praktikum Grundlagen der Programmierung

Aufgabe 54 Appletspielereien (Lösungsvorschlag)

a) HTML-Code: simpleapplet.html

```
<html>
  <head>
    <title>Applet - Spielereien</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Applet - Spielereien</h1>
    <applet codebase="." code="SimpleApplet.class" width=600
            height=400 alt="Your browser has to be Java-enabled to see the applet!">
    </applet>
  </body>
</html>
```

b) Applet-Code: SimpleApplet.java

```
import java.applet.Applet;
import java.awt.Color;
import java.awt.Font;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Polygon;

public class SimpleApplet extends Applet {

    public void paint (Graphics page) {

        setBackground(Color.gray);
        Font big = new Font("SansSerif",Font.BOLD,30);
        Font normal = new Font("SansSerif",Font.BOLD,10);

        page.setFont(big);
        page.setColor(Color.black);
        page.drawString("Applet - Spielereien", 50, 50);
        page.setFont(normal);
        page.setColor(Color.white);
        page.drawString("im Praktikum Grundlagen der Programmierung", 50, 70);
        page.drawRoundRect(30,20, 340, 60,10,10);

        page.setColor(Color.blue);
        page.drawOval(200, 200, 100, 100);
        page.drawOval(400, 200, 100, 100);

        page.setColor(Color.black);
        page.fillRect(235, 235, 30, 30);
        page.fillRect(435, 235, 30, 30);

        Polygon p = new Polygon();
        p.addPoint(350, 240);
        p.addPoint(330, 280);
        p.addPoint(370, 280);

        page.fillPolygon(p);

        page.setColor(Color.red);
```

```

        page.drawLine(250, 350, 450, 350);
        page.drawLine(250, 350, 220, 320);
        page.drawLine(450, 350, 480, 320);
    }

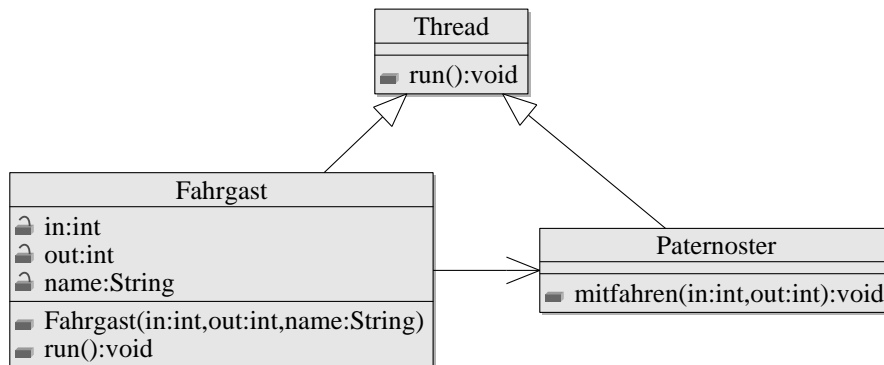
}

```

Test durch Aufrufen der HTML-Datei im WWW-Browser oder mit appletviewer.

Aufgabe 55 (Ü) Pater-Noster

Eine mögliche Modellierung sieht folgendermassen aus:



```

public class Fahrgast extends Thread {
    int in, out;
    Paternoster aufzug;
    String name;

    public Fahrgast(String name, Paternoster aufzug, int in, int out) {
        this.name = name;
        this.aufzug = aufzug;
        this.in = in;
        this.out = out;
    }

    public void run() {
        System.out.println("....."+name + "wartet_in_[" + in + "]:_nach_[" + out + "]);
        aufzug.mitfahren(name, in, out);
        System.out.println("....."+name + "verlaesst_Aufzug_in_[" + out + "]);
    }
}

```

Einfache Version (keine Betrachtung der Platzkapazität):

```

public class Paternoster extends Thread {
    private int stockwerke;
    private int stockwerk = 0;
    private int passagiermaximum;
    private int passagierstand = 0;
    // Ein Monitor fuer Einstieg, einer fuer Ausstieg
    private Object aufzugRein;
    private Object aufzugRaus;

    public Paternoster (int stockwerke, int kapazitaet) {
        this.stockwerke = stockwerke;
        passagiermaximum = kapazitaet;

        // nur ein Monitor
        aufzugRein = new Object();
        aufzugRaus = new Object();
    }

    public void run() {
        boolean aufwaerts = true;
        while (true) {

```

```

//fahren
try {sleep(1000);} catch (InterruptedException e) { }
if (aufwaerts) stockwerk ++;
else stockwerk --;

//umkehren
if ((stockwerk ==0)|| (stockwerk==stockwerke-1))
    aufwaerts = !aufwaerts;

System.out.println("-----");
System.out.println("Kabine_in_["+stockwerk +"]:");

// Leute aussteigen lassen
System.out.println("*_Lasse_Leute_AUSsteigen:_");
synchronized(aufzugRaus) {aufzugRaus.notifyAll(); }
try {sleep(500);} catch (InterruptedException e) {}

//Leute einsteigen lassen
System.out.println("_Lasse_Leute_EINsteigen:_");
synchronized(aufzugRein) {aufzugRein.notifyAll(); }
try {sleep(500);} catch (InterruptedException e) {}

//weiterfahren
}
}

// Zugriff auf Plaetze in der Kabine ueber einen Monitor
private Object platzmonitor = new Object();

private boolean nehmePlatz(){
    synchronized (platzmonitor){
        if (passagierstand < passagiermaximum) {
            passagierstand++;
            return true;
        }
        else return false;
    }
}

private void gebePlatzFrei(){
    synchronized (platzmonitor){
        passagierstand --;
    }
}

public void mitfahren(String name, int einstieg, int ziel){
    // anstellen solange noch kein Platz in der Kabine ist, und solange ein Platz frei ist
    while ((stockwerk!=einstieg)||(!nehmePlatz()))
        synchronized (aufzugRein){
            try {aufzugRein.wait();} catch(InterruptedException ie){}
        }
    System.out.println("_____"+name + "_betritt_Aufzug_____in_[" + stockwerk + " ]");

    // warten auf das Erreichen des Zielgeschoss
    while (stockwerk!=ziel)
        synchronized (aufzugRaus){
            try {aufzugRaus.wait();} catch(InterruptedException ie){}
        }
    gebePlatzFrei();
}
}

```

Komplexere Version:

```

public class Paternoster2 extends Thread {
    private int stockwerke;
    private int stockwerk = 0;
    private int passagiermaximum;
    private int passagierstand = 0;
    private Object[][] etagen;

    public Paternoster2 (int stockwerke, int kapazitaet) {
        this.stockwerke = stockwerke;
        passagiermaximum = kapazitaet;
        etagen = new Object[stockwerke][2];

        for (int i=0; i<etagen.length; i++)
            for (int j=0; j<2; j++)
                etagen[i][j]=new Object();
    }
}

```

```

public void run() {
    boolean aufwaerts = true;
    while (true) {

        //fahren
        try {sleep(1000);} catch (InterruptedException e) { }
        if (aufwaerts) stockwerk ++;
        else stockwerk --;

        //umkehren
        if ((stockwerk ==0)|| (stockwerk==stockwerke-1))
            aufwaerts = !aufwaerts;

        System.out.println("-----");
        System.out.println("Kabine_in_["+stockwerk +"]:");

        // Leute aussteigen lassen
        System.out.println("*_Lasse_Leute_AUSsteigen:_");
        synchronized(etagen[stockwerk][0]) {etagen[stockwerk][0].notifyAll(); }
        try {sleep(500);} catch (InterruptedException e) {}

        //Leute einsteigen lassen
        System.out.println("_Lasse_Leute_EINsteigen:_");
        synchronized(etagen[stockwerk][1]) {etagen[stockwerk][1].notifyAll(); }
        try {sleep(500);} catch (InterruptedException e) {}

        //weiterfahren
    }
}

// Zugriff auf Plaetze in der Kabine ueber einen Monitor
private Object platzmonitor = new Object();

private boolean nehmePlatz(){
    synchronized (platzmonitor){
        if (passagierstand < passagiermaximum) {
            passagierstand++;
            return true;
        }
        else return false;
    }
}

private void gebePlatzFrei(){
    synchronized (platzmonitor){
        passagierstand --;
    }
}

public void mitfahren(String name, int einstieg, int ziel){
    // anstellen solange noch kein Platz in der Kabine ist, und solange ein Platz frei ist
    while ((stockwerk!=einstieg)||(!nehmePlatz()))
        synchronized (etagen[einstieg][1]){
            try {etagen[einstieg][1].wait();} catch(InterruptedException ie){}
        }
    System.out.println("_____"+name + "_betritt_Aufzug_____in_[" + stockwerk + "]");

    // warten auf das Erreichen des Zielgeschoss
    synchronized (etagen[ziel][0]){
        try {etagen[ziel][0].wait();} catch(InterruptedException ie){}
    }
    gebePlatzFrei();
}

public static void main(String[] args){
    Paternoster p = new Paternoster(6, 2);
    Fahrgast f1 = new Fahrgast("Thomas_", p, 3, 5);
    Fahrgast f2 = new Fahrgast("Alex____", p, 2, 3);
    Fahrgast f3 = new Fahrgast("Peter___", p, 2, 1);
    Fahrgast f4 = new Fahrgast("Sylvia___", p, 2, 1);
    Fahrgast f5 = new Fahrgast("Andrea___", p, 2, 1);
    Fahrgast f6 = new Fahrgast("Michael", p, 2, 1);
    f1.start();
    f2.start();
    f3.start();
    f4.start();
    f5.start();
    f6.start();
    p.start();
}
}

```